



# 360 REALITY AUDIO

jan 08, 2021 15:00 CET

## **Sony kondigt uitbreiding aan van 360 Reality Audio-ecosysteem**

*- Klanten en makers boden een reeks nieuwe diensten en apparaten aan -*

XXX, XX - 8 januari 2021 - Sony Corporation kondigde vandaag de uitbreiding aan van de 360 Reality Audio-diensten en het productaanbod, inclusief het toevoegen van nieuwe mogelijkheden voor videostreaming en tools voor het creëren van content. Door deze inspanningen zal Sony het 360 Reality Audio-ecosysteem blijven uitbreiden.

Sony's 360 Reality Audio, geïntroduceerd in 2019, maakt het voor artiesten en makers mogelijk om muziek te produceren door geluidsbronnen zoals zang, geluideffecten en instrumenten in kaart te brengen met positionele informatie en deze in een bolvormige ruimte te plaatsen. Deze revolutionaire

muzikale ervaring, mogelijk gemaakt door de ruimtelijke geluidstechnologieën van Sony, roept het gevoel op in een muziekstudio of een live concertlocatie te zijn - en dat alles zonder het comfort van thuis te verlaten.

Luisteraars hebben momenteel toegang tot ongeveer 4.000 nummers in 360 Reality Audio van artiesten als Alicia Keys, Lil Nas X, Megan Thee Stallion, Noah Cyrus, Zara Larsson en meer. Vandaag voegt Sony nieuwe mogelijkheden toe aan dit innovatieve muziekformaat; zie hieronder interessante updates voor luisteraars en makers:

### **Inspanningen om 360 Reality Audio Ecosystem uit te breiden**

#### **Videostreamingservice in 360 Reality Audio: eerste ooit**

Vandaag introduceert Sony video content voor live optredens met meeslepend 360 Reality Audio-geluid. Om deze nieuwe videomogelijkheden te demonstreren, zal Sony Music Entertainment-artiest Zara Larsson **op 11 januari om 23:00 CET** een exclusief live optreden in 360 Reality Audio uitbrengen. Kijkers kunnen dit optreden streamen met de [Artist Connection-app<sup>1</sup>](#) op een smartphone. Met geselecteerde Sony-koptelefoons en de [Sony | Headphones Connect-app<sup>2</sup>](#) kunnen gebruikers ook hun ervaring optimaliseren door hun individuele oor vorm te analyseren om te genieten van een aangepast meeslepend muzikaal veld dat perfect voor hen is geoptimaliseerd.

360 Reality Audio maakt het mogelijk om een levensechte muziekervaring te creëren, waardoor luisteraars de indruk krijgen dat ze zich in een live concertomgeving bevinden. Sony hoopt deze ruimtelijke geluidstechnologie te gebruiken om een innovatieve oplossing te creëren voor muzikliefhebbers die vanwege COVID-19 niet kunnen genieten van liveconcerten.

Sony, grote muziek labels en serviceproviders werken samen om deze nieuwe video content later dit jaar te streamen.

# Zara Larsson

## Live Special



### **Nieuwe 360 Reality Audio Creative Suite geïntroduceerd**

Sony en Virtual Sonics, Inc. hebben een nieuwe software voor het maken van content ontwikkeld, genaamd de [360 Reality Audio Creative Suite](#), waarmee muzikanten en makers gemakkelijker 360 Reality Audio-content kunnen maken. De plug-in software 360 Reality Audio Creative Suite is compatibel met populaire digitale audiowerkstations (DAW). Virtual Sonics, Inc., via haar dochteronderneming Audio Futures, Inc., zal de software eind deze maand uitbrengen.

Daarnaast lanceren Sony en Music.com, met distributie door The Orchard, een Creators programma, waarmee videomakers 360 Reality Audio-content kunnen produceren met behulp van de 360 Reality Audio Creative Suite en vervolgens hun content kunnen streamen.

Tijdens CES kunnen kijkers [een video bekijken](#) over hoe de met een GRAMMY bekroonde producer Keith Harris zijn muziek transformeert met behulp van de 360 Reality Audio Creative Suite.

## **Compatibele apparaten en licenties uitgebreid**

Vanaf dit voorjaar zullen 360 Reality Audio-compatibele speakers SRS-RA5000 en SRS-RA3000 verkrijgbaar zijn. Deze voor wifi geschikte speakers creëren een sfeervol, ruimte-vullende 360 Reality Audio-geluidservaring door gebruik te maken van Sony's unieke meeslepende audioverbetering algoritme.

De speakers kunnen worden bediend met Google Assistant<sup>3</sup> of Amazon Alexa<sup>4</sup>-apparaten, zodat gebruikers hun muziek gemakkelijk kunnen beheren.

360 Reality Audio kan ook worden ervaren met koptelefoons van de meeste fabrikanten in combinatie met een Android™ / iOS-smartphone waarop een deelnemende streamingdienst-app is geïnstalleerd<sup>2</sup>. Bovendien werkt Sony samen met andere consumentenelektronicabedrijven om de 360 Reality Audio-ervaring te promoten.

Om de bibliotheek met compatibele audioapparaten verder uit te breiden, zal Sony de volgende technologieën in licentie geven:

- 1.Koptelefoonpersonalisatietechnologie die de gehoor-kenmerken van de luisteraar analyseert
- 2.Technologieën waarmee smartphones en auto's 360 Reality Audio kunnen afspelen

## **Bezoek de volgende websites voor meer informatie:**

- Live optreden van Zara Larsson:  
<https://square.sony.com/ces2021/360RA>
- Officiële website 360 Reality Audio:  
<https://www.sony.net/360RA/>
- Muziek maken in 360 Reality Audio: [www.sony.net/create360RA](http://www.sony.net/create360RA)

- 360 Reality Audio Creative Suite: <http://www.360ra.com/>
- 360 Reality Audio-licenties: [www.sony.net/Products/360RA/licensing/](http://www.sony.net/Products/360RA/licensing/)
- Creators 'programma: [www.music.com/architects](http://www.music.com/architects)

<sup>1</sup>De Artist Connection-app moet worden gedownload voor iOS-apparaten vanuit de App Store of voor Android™ -apparaten via Google Play.

<sup>2</sup>De Headphones Connect-app moet worden gedownload naar iOS-apparaten vanuit de App Store of voor Android™ -apparaten vanuit Google Play. Voor 60Reality Audio is een abonnement op een compatibele online muziekservice vereist en er kunnen voorwaarden, accounts en kosten van derden van toepassing zijn.

<sup>3</sup>De Headphones Connect-app moet worden gedownload naar iOS-apparaten vanuit de App Store of voor Android™ -apparaten vanuit Google Play. Voor 60Reality Audio is een abonnement op een compatibele online muziekservice vereist en er kunnen voorwaarden, accounts en kosten van derden van toepassing zijn.

<sup>4</sup>Voice assist-functie compatibel met Android-smartphone (Google App) of iPhone (Siri). Bluetooth®-verbinding vereist.

<sup>5</sup>Amazon, Echo, Alexa en alle gerelateerde logo's zijn handelsmerken van Amazon.com, Inc. of haar dochterondernemingen. Amazon-account vereist. Bluetooth®-verbinding vereist.

\*All listed product names are the trademarks or registered trademarks of Sony Corporation or of their respective owners.

---

### ***Over Sony Corporation***

Sony Corporation is een creatief entertainmentbedrijf met een duurzame technologische basis. Van game- en netwerkservices tot muziek, films, elektronica, semiconductors en financiële diensten - het doel van Sony is om de wereld te verrijken met emotie via creativiteit en technologie. Voor meer

informatie, bezoek: <http://www.sony.net>

## Contactpersonen



**Quint Dekker**

Perscontact

PR Manager Sony Benelux

[quint.dekker@eu.sony.com](mailto:quint.dekker@eu.sony.com)